

## Erstellung von Karteikarten

Jonas Herrmann, 23.07.2025

### A. Beschreibung des Anwendungsfalls

Der Use-Case dient der Erstellung von Karteikarten für digitale Karteikarten-Anwendungen aus den Lernmaterialien.

### B. Vorgehen

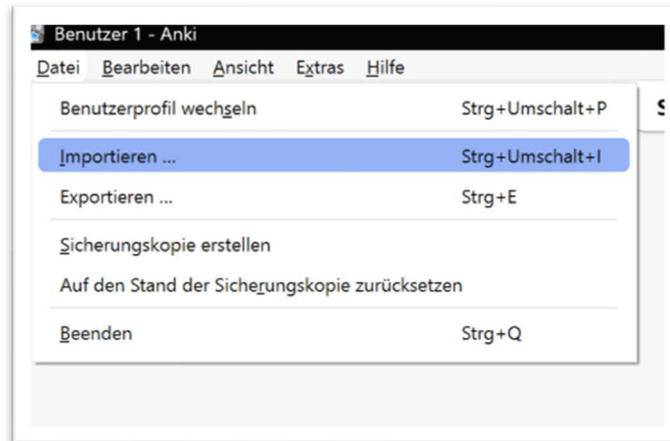
- 1) Auswahl geeigneter Lernunterlagen (z.B. Skripte, Lehrbücher, Folien, usw.). Geeignet sind diese für den Use-Case insbesondere, wenn diese Definitionen im Fließtext enthalten und digital verfügbar sind.
- 2) Einfügen des Prompts sowie als Anhang eine oder mehrere Dateien der zuvor ausgesuchten Lernunterlagen in einen Chat eines KI-Chatbots (z.B. ChatGPT). Um bessere Ergebnisse bei größeren Dateien zu erzielen, empfiehlt es sich, diese vorab thematisch in kleinere Dateien zu trennen und diese nacheinander einzeln einzugeben. Alternativ kann der Prompt auch z.B. um eine Seitenangabe ergänzt werden, die damit die genutzte Datenmenge begrenzt.

#### **Prompt:**

Erstelle hierzu Karteikarten. Erstelle keine Karteikarten, die die einzelnen Fallbeispiele inhaltlich abfragen. Erstelle hauptsächlich Karten, die Definitionen abfragen oder ein allgemeines Verständnis des Themas bzw. der einzelnen Abschnitte abfragen. Die Karten müssen entweder im "Frage-Antwort-Stil" oder als Definitionsabfrage erstellt werden. Das Format soll für Anki passend sein, bitte erstelle auch direkt eine exportierbare Datei. Zeige mir aber auch die erstellten Karteikarten hier im Chat an.

- 3) Kontrolle der ausgegebenen Karteikarten direkt in ChatGPT. Bei Bedarf muss der Prompt nachjustiert werden, um bestimmte Themen besser abzudecken. Weitere Karteikarten können bei Bedarf mit dem Prompt „Erstelle weitere Karteikarten“ erstellt werden.
- 4) Download der Karteikarten-Datei direkt aus dem Chat.

- 5) Importieren in die gewünschte Karteikarten Anwendung (hier: Anki, <https://apps.ankiweb.net/>) und dort anschließend bei Bedarf Korrektur kleinere Fehler oder Löschen unbrauchbarer Karten.



## C. Test

### I. Testszenario

Als Test wurde ein Kapitel aus einem Lehrbuch mit dem Thema „Der Urheber §§ 7 bis 10 UrhG“ zusammen mit dem Prompt eingegeben.

### II. Ergebnis

Es wurden sofort passende Karteikarten erstellt und übersichtlich einer Tabelle dargestellt. Die csv. Datei konnte heruntergeladen und in die Karteikarten-Anwendung (hier Anki) importiert werden.

9783406779435-75.pdf  
PDF

Erstelle hierzu Karteikarten. Erstelle keine Karteikarten, die die einzelnen Fallbeispiele inhaltlich abfragen. Erstelle hauptsächlich Karten, die Definitionen abfragen oder ein allgemeines Verständnis des Themas bzw. der einzelnen Abschnitte abfragen. Die Karten müssen entweder im "Frage-Antwort-Stil" oder als Definitionsabfrage erstellt werden. Das Format soll für Anki passend sein, bitte erstelle auch direkt eine exportierbare Datei. Zeige mir aber auch die erstellten Karteikarten hier im Chat an

**Karteikarten Urheberrecht**

|   | Frage  | Antwort   |
|---|--|---|
| 1 | Was besagt das Schöpferprinzip im Urheberrecht?    | Das Schöpferprinzip bestimmt, dass Urheber die Person ist, die das Werk tatsächlich |
| 2 | Wer kann nach deutschem Urheberrecht Urheber sein? | Nur eine natürliche Person kann Urheber sein (§ 2 Abs. 2 UrhG). Juristische         |
| 3 | Was ist eine persönliche Schöpfung?                | Ein Werk, das Ausdruck der individuellen  |

Hier sind die Karteikarten zum Thema „Der Urheber (§§ 7–10 UrhG)“. Du kannst die CSV-Datei unten direkt in Anki importieren:

[Urheberrecht\\_UrhG\\_Karteikarten.csv herunterladen](#)

Die Karten sind im Frage-Antwort-Stil bzw. als Definitionsabfragen gestaltet und im Anki-kompatiblen CSV-Format gespeichert. Wenn du weitere Abschnitte brauchst oder Ergänzungen wünschst, sag einfach Bescheid! [↪](#)

#### **D. Bewertung**

Der Prompt funktioniert sehr zuverlässig und liefert gute Ergebnisse. Kleinere Fehler oder für das Lernen völlig unbrauchbare Karteikarten können aufkommen. Diese lassen sich dann aber später in der Karteikarten-Anwendung korrigieren bzw. löschen. Leider lassen sich nur wenige Karteikarten auf einmal erstellen, weshalb mehrere Eingaben notwendig sind. Auch die Vorbereitungen der Dateien nimmt Zeit in Anspruch. Allerdings spart man im Vergleich zur eigenständigen Erstellung dennoch einiges an Zeit.

#### **E. Fazit**

*Der Prompt ermöglicht es besonders einfach, schnell und zuverlässig Karteikarten aus den Lernmaterialien zu erstellen. Trotzdem sollte auf die Korrektheit der erstellten Karteikarten geachtet werden.*